



## GOZOA – VIRKSOMHEDEN

GOZOA blev stiftet i 2011 af iværksætter Nicolai Hartmann og medarbejdere fra reklamebureauet comePLOT. Idéen til GOZOA opstod efter at Nicolai Hartmann havde iagttaget sine fire børns spillelyst på iPhone og iPad, i bl.a. spillet Angry Birds og konstaterede, at alene det at kunne konkurrere med sig selv var motiverende for at spille! Hans ønske var at inddrage læring ind i "tidsfordrivet" uden at udelukke leg og underholdning. Efter igangsættelse af udvikling af GOZOA afsluttede han alle opgaver og aktiviteter i comePLOT med den ene og alene mission at inspirere børn til leg og læring på kreative platforme. Apps fra GOZOA bliver udviklet i tæt samarbejde med skolelærere, så læringsdelen stemmer overens med det faglige indhold i undervisningen. "GOZOA – Leg & lær matematik" er udviklet i samarbejde med matematiklærer Brit Chrintz og matematikvejleder Ingibjörg Grase fra Vedbæk Skole.

GOZOA har udgivet sin første app: "GOZOA – Leg & lær matematik" på Google Play og App Store i marts 2013 og klar til udgivelse af "GOZOA PÅ EVENTYR – i rummet" i maj 2013.

## KONTAKT – GOZOA

CEO Nicolai Hartmann  
Kontakt på skriv: [nicolai@gozoa.dk](mailto:nicolai@gozoa.dk)

Pressekoordinator Sandra Sveinbjørnsson  
Kontakt på skriv: [sandra@gozoa.dk](mailto:sandra@gozoa.dk)  
Kontakt på snak: +45 2837 4984

GOZOA  
Jakob dannefærdsvej 6b, 4 tv  
1973 Frederiksberg  
Danmark

[WWW.GOZOA.COM](http://WWW.GOZOA.COM)

